

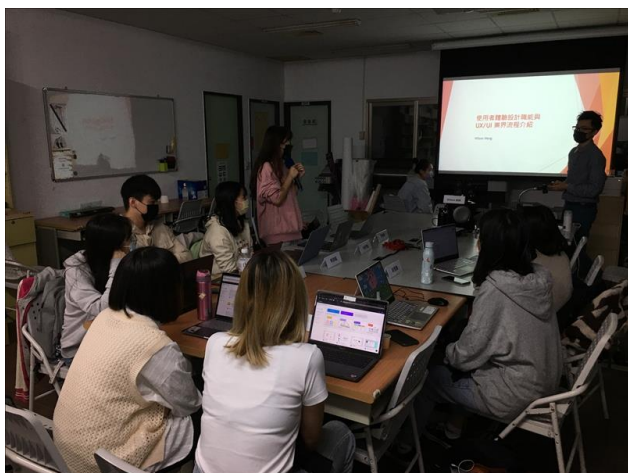


## UI 設計實務 & Figma 工具介紹

時間：2021-10-23

地點：傳播館 Q206

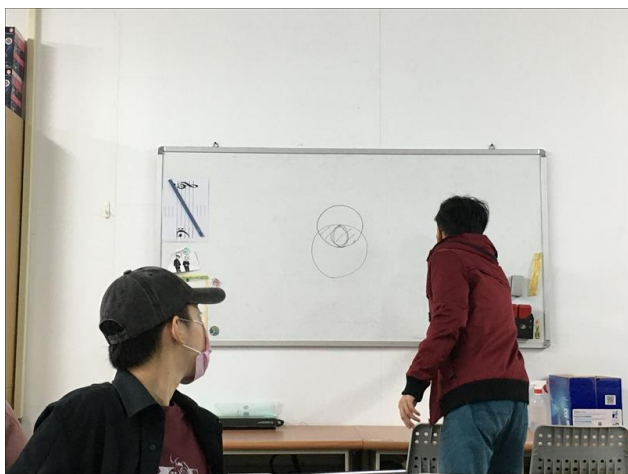
課堂的一開始，Wilson 老師跟學生們分享 UI/UX 的現今趨勢以及工作內容。當中也述說了 UI/UX 的崗位分成三大類，分別有 UR (User Research)、UX (User Experience)、以及 UI (User Interface)。接著課堂內容就進入了設計流程的解說，這包含了使用者故事、功能圖、流程、UI Flow & Wireflow、GUI、以及原型製作。其中老師也跟學生說明，在製作一個功能的時候，每個 Wireframe 都要思考六種狀態 (空白、讀取中、局部資料、錯誤、理想、極限)，這能讓工程師了解整個網頁/程式的畫面。而在課堂的後半段，老師指導學生們使用 Figma 製作簡單的網站頁面，以及利用不同效果製作可互動的原型。總結來說，學生們在這次的學習都很清楚一個網頁/App 製作前的過程。



學生自我介紹



業師講解 Wireframe 的製作



利用 Figma 畫 Icon 的教學



課堂 Figma 實作