



## 電腦運作原理、何謂程式、物件導向

時間：2020-05-09  
地點：商管大樓 B115

課程從電腦的歷史發展出發，讓學生從基礎電腦運作原理馮紐曼架構了解程式的背後進行模式，接到電腦內的程序(process)的流程，並解釋了幾種程式 java、C++、C# 的區別，處理程序的進行順序，程序、code、堆積(heap)、實體、堆疊(stack)等等，承接到物件導向概念，利用 RPG 職業系統來詳細解釋了物件導向中重要的幾項程式寫法，程式集、存取修飾詞、封裝、繼承、多型、覆寫、介面、委派，並透過深入淺出的舉例，讓同學了解程式語言家族脈絡，從中讓學生了解正確的寫遊戲程式方法。

