



RPG Maker 遊戲企劃實務(五)

時間：2023-05-06

地點：傳播館 Q206

此次課程前，業師讓同學們利用目前業師所教學的內容實際運用在專案實作中，並在此次課程中進行檢討以及提出修改建議。

開始上課後，同學們各自發表遊戲專案的開發進度，業師再依據開發進度為我們分析並提出修改建議，這次因為是最後一堂課，業師也為我們的專案做一些總結和確認遊戲專案未來開發的方向。

業師檢討完同學們的專案進度後開始上課，今天主要分享在遊戲業設計履歷、投遞履歷以及觀看履歷的經驗，從講解履歷的作用、面試官如何看履歷、點出同學們履歷的優缺點、履歷的禁忌、履歷設計的在地化以及最後介紹履歷的禁忌，後面業師也和同學分享面試應該注意的部分。



同學們分享給業師遊戲專案



RPG Maker 遊戲企劃實務(五)

時間：2023-05-06

地點：傳播館 Q206



業師分享履歷該注意的地方



與業師的大合照