



Unity VR 遊戲實作

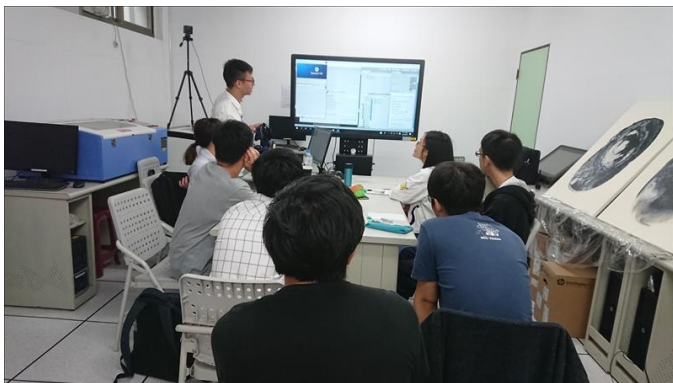
時間：2019-09-28

地點：傳播館 Q209

這堂課的主要目的，就是要讓學生學會如何使用 Unity 進行 VR 遊戲的製作，而這次是使用 HTC VIVE 這套 VR 裝置系統去進行開發。

這次的課程當中，講師首先對 HTC VIVE 進行了功能介紹與使用方式，接著才正式進入了 VR 遊戲的開發環節，在這個部分，講師介紹了一款可以快速完成 VR 功能的套件程式〈VRTK〉，這是由某位開發者，免費提供在 Unity Asset Store 上面供人使用的套件程式，其中提供了多種 VR 當中會使用到的功能，如「撿取物品」、「移動」、「開槍」、「射箭」、「UI」等，只需要按照範例的套用方式，將欲使用功能的物件，套用上相對應的程式。

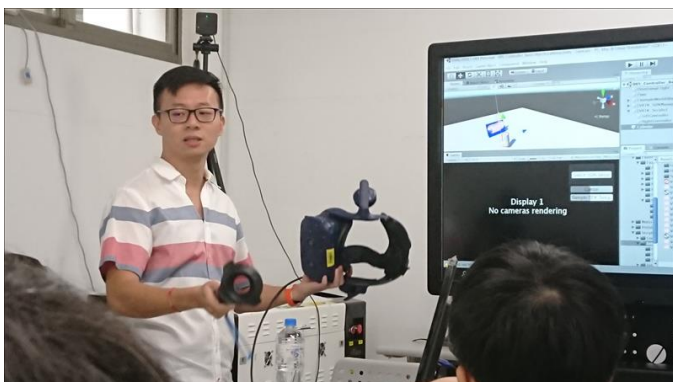
整個課程當中，最讓大家驚豔的果然還是〈VRTK〉這個套件程式，因為不用進行任何程式的編寫，就能完成所有 VR 的功能，課程當中學生們也在實際體驗，並且了解了 VR 的創作方式與開發邏輯，也讓所有人都具備了 VR 製作的能力。



講師進行課程規劃的介紹



講師對 HTC VIVE 使用方式進行解說



講師介紹 HTC VIVE 的相關功能



講師進行〈VRTK〉的講解