



數位內容實作與應用探究一次就上手工作坊

時間：2023-11-22

地點：文學館 L110

本次工作坊邀請到阿特發科技公司的蔡寶德執行長到校分享數位內容 VR 應用情境案例與進行 VR 數位內容開發工具實作，蔡執行長首先針對 VR/AR 應用於數位學習情境進行說明與學習互動，透過問答方式喚起學生對於 VR/AR 的認識，接著透過分享各類案例，包含：博物館導覽、校園導覽解謎等 VR 數位內容融入多元的場域應用，並帶著同學進行 VR 體驗，執行長除透過發放 VR 眼鏡來引導同學進行實際體驗外，也透過展示 VR 的引導中控功能，引導學生進行教材體驗閱讀，最後，執行長也帶領同學實際進行 AR2VR 的軟體操作，執行長首先展示了拍攝環景照片 720 的方法，接著分享 VR720 相片，並在教材中透過軟體控制加入教學引導點，來進行完整 VR 操作，同時，執行長也即時展示不同的 VR 數位內容製作方式以協助學生能完成作品，整個工作坊內容活動充實，也透過此工作坊讓學習者認識多元數位內容教材與軟體的開發和使用方式。



講師帶領同學進行 360 素材拍攝



致贈講者紀念品



講師分享數位內容製作工具與模式介紹



演講開場 講師介紹今日分享架構