



UNITY 互動遊戲製作實務(二)

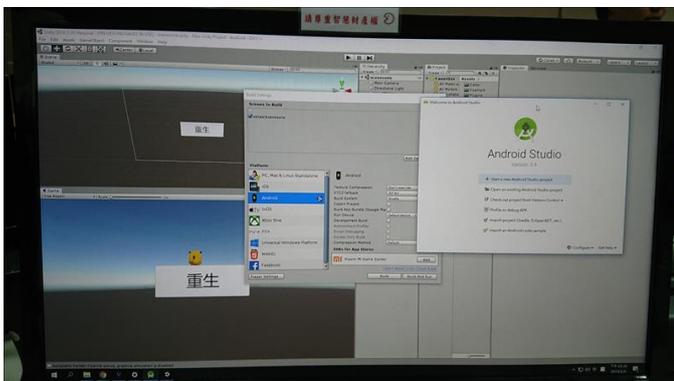
時間：2019-05-04

地點：傳播館 O205

這堂課接續上星期的 UNITY 互動遊戲製作實務課程 (一)，一樣由光穹遊戲股份有限公司工程師—葉繁晟老師，進行 Unity 的遊戲創作教學。

這次主要是接續上週末完成的《青蛙過馬路》遊戲專案，新增了幾個上星期未完成的遊戲功能，包含場上的車子生成、場景的優化，但這堂課中，最重要的一個部分，是解說了如何將專案檔匯出成 Android 可安裝的 apk 檔，並且在遊戲中，加入 Unity 的外掛廣告套件「Unity ADS」，我認為這個部分的課程算是這堂課中最重要的一個部分，其中「Unity ADS」廣告套件，是大家都沒用過的功能，並且加入這個功能，就能夠在遊戲上架之後，賺取廣告的分潤，另外匯出可安裝的 apk 檔這個部分，雖然看似單純，但其實比起廣告套件更為重要，因為 Unity 要匯出 apk 檔，不單純僅僅是在安裝 Unity 程式的時候，勾選 Android 的輸出選項，還要另外安裝一個「Android Studio」的輸出程式，而問題就在於，這個程式與 Unity 在設定上，有許多容易出問題的地方。

在老師的協助下，大家各個成功匯出了可安裝的 apk 檔案，並且也成功的在遊戲中加上了廣告，做到這裡，大家都期待起了下次課程中，我們將把遊戲完成，並且發布到 GooglePlay 供大家下載。



安裝 Android Studio，測試 Android 輸出



同學自行操作



老師指導



老師指導