



C4D 基礎 3D 製作(一)

時間：2019-11-27

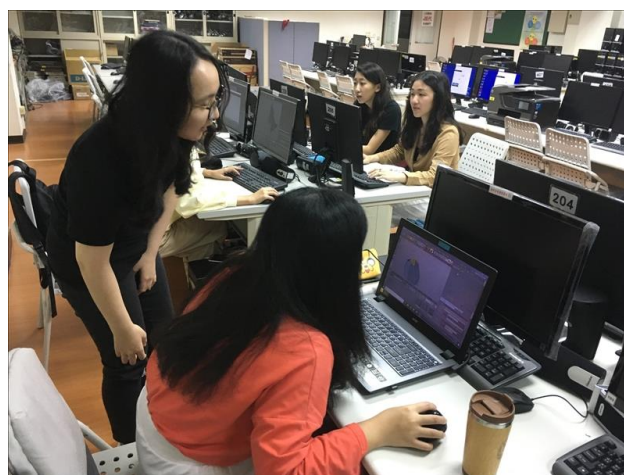
地點：傳播館 O205

這次請到已經畢業的劉穎聲學姐分享她在 3D 動畫自學的經驗，同時她想告訴大家創意想法無可取代，裡面含括你的個人經驗，對事物的看法，對美的觀察、喜好，沒有絕對正確的答案。軟體是你的工具，創作的成品無限，想法很重要。製作 3D 圖像需要經過非常多步驟從建模、UV、材質、燈光、攝影機，最後算圖，每一個過程都很繁雜，需要很多練習和經驗的累積，才能做出好的品質。

除了基本操作，學姐介紹很多業界的 3D 大師，為的是給大家看一下 3D 的創作應用，可以在很多風格呈現，不只單一算圖或是產品動畫，主題性、故事性，都是創作的一環，這次分享 3D 的東西，即是讓大家能夠有這項技能，或是以這樣的想法、思維去製作自己的作品，再次強調 3D 是個工具，怎麼運用都決定在個人。



業師示範建模方式



業師立即指導



解除大家的疑難雜症



成員各自練習