



文學院-智在家鄉數位社會創新競賽說明會

時間：2023-05-02

地點：L522

一、「智在家鄉」競賽，將配合學校行事曆，避開學生期中考、期末考，鼓勵在籍學生參與。競賽模式參考歐盟開創的 DSI 架構，具永續性精神。

二、競賽重視團隊精神，鼓勵多元組成的競賽團隊，如不同國籍、科系/專業、性別，進以建立一個健康的競賽生態。

三、競賽以數位作為工具，目的是進行社會創新，而開放式的創新競賽只是一個綜合評估下可行的方法。聯發科技公司旨在提供一個平台製造機會與挑戰，進以產生新的想法。

四、提案沒有任何科技/內容的限制 (open renovation)，但必須與新的科技趨勢和公民意識進行連結。

五、屬於學用合作計畫，強調提案的落地點需回歸在地，以改善台灣 368 個鄉鎮在地里民/鄉民的生活為研發核心精神，因聯發科技公司是一家台灣本土公司。

六、入圍的二十組，每支團隊可獲十萬元 (五萬元不需核銷)，作為原型製作的經費 (可用樂高/紙或其他素材取代)。

七、入圍後將採「優化隊伍雙輔導制」，每個團隊會有一位導師及一位聯發科技公司的 mentor，以協助優化計畫並提供技術支援。

八、得獎後將有落地支持計畫，採三層式商模畫布。「研發是將金錢轉換成知識，創新是將知識轉換成為金錢」，而人文科學能推動人類文明的進步，所以研發最終必須與商業模式進行連結。過程中，聯發科技公司不會和得獎團隊分配任何智財權或股份。





文學院-智在家鄉數位社會創新競賽說明會

時間：2023-05-02

地點：L522

