



AI 與程式的結合——自然語言編程與 AI 遊戲製作工具

時間：2025-04-12

地點：傳播館 Q206

本次的業師為同學帶來了一場內容豐富的課程，主題為利用人工智慧工具——GitHub Copilot 及 Claude 桌面版——進行遊戲開發。本課程探討如何運用 AI 生成程式碼以及 AI 代理 (AI Agent) 來打造遊戲，展現了 AI 技術在現代軟體開發中的潛力。

課程開始，業師展示了 GitHub Copilot 作為 AI 驅動的程式碼編寫工具的功能。透過即時編碼示範，業師向同學展示 Copilot 如何根據上下文提供基礎的程式碼建議，加速遊戲機制的開發過程，例如玩家移動邏輯與二段跳。Copilot 能夠解析自然語言提示並生成可運行的程式碼，使開發者能快速將創意轉化為實際功能。

隨後，業師介紹了 Claude 桌面版的應用，重點展示其在生成遊戲設計文件以及輔助 AI 代理邏輯設計中的作用。業師以一個簡單的 2D 跑酷遊戲為例，示範如何使用 Claude 實現基礎遊戲腳本需求。

本課程教導同學們使用 GitHub Copilot 與 Claude 在遊戲開發中協助開發者實現基本程式輔助，為同學提供了實用的 AI 工具技能。

本次活動共 8 名成員參加。



業師帶領同學實作



同學認真聽業師指導遊戲程式開發



業師介紹 Claude 如何實用於 Unity



同學成果測試