



淡水文創與桌遊製作

時間：2020-04-10

地點：傳播館 Q206

本次活動邀請大玩桌遊創辦人-楊東岳先生，活動中說明了各項遊戲的類型和桌遊常見的分類，以此讓學生了解在設計一個桌遊之前，需要知道：為誰、為何、有多少資源、有多少時間，製作遊戲必須制定目標對象，經由換位思考，設計出符合受眾的遊戲體驗，再來要了解桌遊構成的三項要素：遊戲玩法、圖像美術、配件，接著介紹許多項桌遊來舉例，介紹何謂桌遊的核心機制和花邊機制，加上什麼會讓桌遊變得更好玩，且事後觀察使用者回饋。了解了這些製作桌遊的資訊後，課程途中讓學生實際體驗改編版的數字賓果，並且一起討論遊戲的特色和好玩的地方，讓學生從中產生對桌遊的興趣，激發創作想法和動力。



大玩桌遊創辦人-楊東岳先生



學生專心聆聽