



UI/UX 使用者經驗企劃 (三)

時間：2023-05-20

地點：傳播館 O205

這次的課程延續前兩個禮拜的工作坊內容，同學們則是進行提案發表。大家也都發揮了許多創意都有不同的產出，例如像是第一組透過網頁的排版設計，把校園資訊、美食地圖、系上資源跟成就整合在系網上，讓整體更活潑；第二組設計了一款模擬進入系上就讀的遊戲體驗，不僅把課程資訊融合，甚至連寒暑假想要做的規劃也都幫你安排；第四組則是安排了一個短、中、長的規劃，透過 Youtuber 的合作/開放式課程/工作坊安排等等。同學們之間也互相討論給予建議。業師則也是鼓勵大家能在短短的一個禮拜做出成果很不容易，如果未來有提案發表可以更加精緻，會更加完整。最後業師教大學溝通與提案技巧，其中並以高階主管/基層主管/承辦人為例，有些人怕麻煩/有些人要知道全面資訊等等，就必須透過話術包裝來傳達一個提案。同學們也在這次的工作坊學習良多，也希望未來能夠再有讓業師授課的機會。



成員們進行成果報告



UI/UX 使用者經驗企劃 (三)

時間：2023-05-20

地點：傳播館 O205



業師進行講評



業師勉勵大家