



動畫理論與 An 基礎操作

時間：2020-05-26

地點：傳播館 O205

課堂的一開始，老師伴隨著輕鬆的音樂，介紹製作動畫時可以使用的軟體與經驗，給我們看了很多老師自己的作品，接著用許多實例講解「動畫十二法則」，讓同學了解可以讓動畫更加生動的方法，下半堂的課程是用 Adobe Animate 進行實際操作練習，建立影格、操作快捷鍵，製作簡單的元件(正方形、圓形等)，並運用先前教的「動畫十二法則」進行動態的製作，老師提供的幾個畫好的圖檔，讓同學發揮創意，在上面加入動態，每個人都有不同的發想，大家都有所收穫。



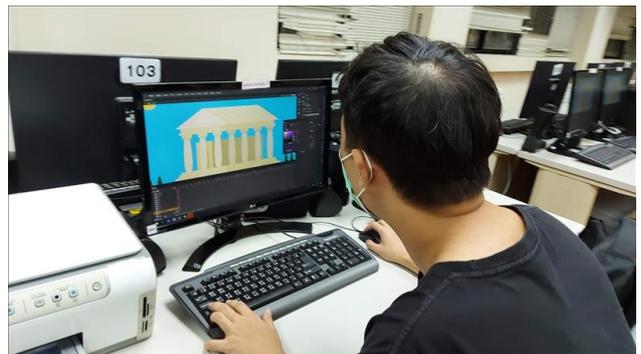
業師講解操作重點



學生操作 Adobe Animate



學生操作 Adobe Animate 繪製圖像



學生操作 Adobe Animate 製作動態