



UNITY 互動遊戲製作實務(一)

時間：2019-04-27

地點：傳播館 O205

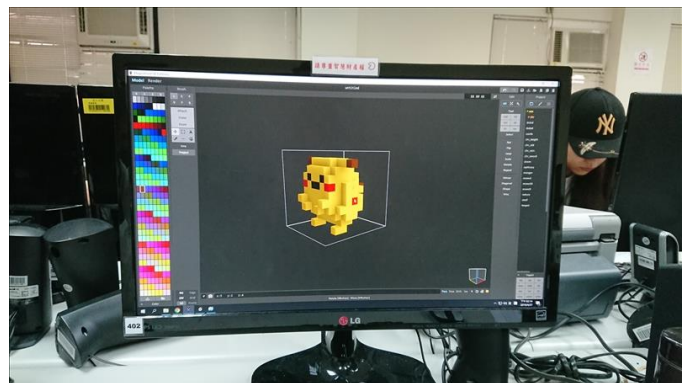
這次的 UNITY 互動遊戲製作實務課程，邀請了光穹遊戲股份有限公司工程師—葉繁晟老師，光穹遊戲是近年來，台灣國產遊戲的新興公司，另外葉繁晟講師更是經營 youtube 頻道《阿葉》，專門製作 UNITY 教學影片、訂閱數已接近七千的創作者。

這次的實務課程，會分成三節課進行，而 4/27 這天是這一系列課程的第一節，這堂課中，老師直接使用「專案」的形式，帶入 Unity 的課程，其中除了一些基礎操作、常用程式之外，也介紹了許多，他從業多年的秘密技巧，甚至還介紹了一套像素風格的簡易建模軟體 MegicaVoxel。

雖然有很多同學是第一次接觸 Unity 這套軟體，但隨著課程的推進，與講師的細心解說下，也漸漸進入狀況，相信在接下來的兩堂課程中，能從講師那邊獲得更多的收穫。共 11 位同學參與。



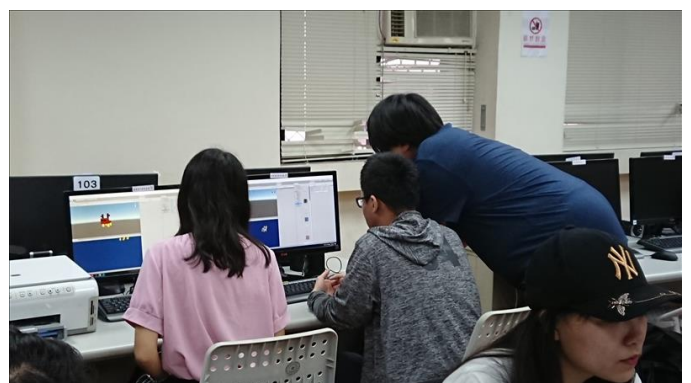
講師進行課程介紹



除了 Unity 的課程內容之外，還教了一個像素風格的簡易建模軟體 MegicaVoxel



同學認真聆聽



講師細心解答同學的問題