



## VR 射擊遊戲實作(上)

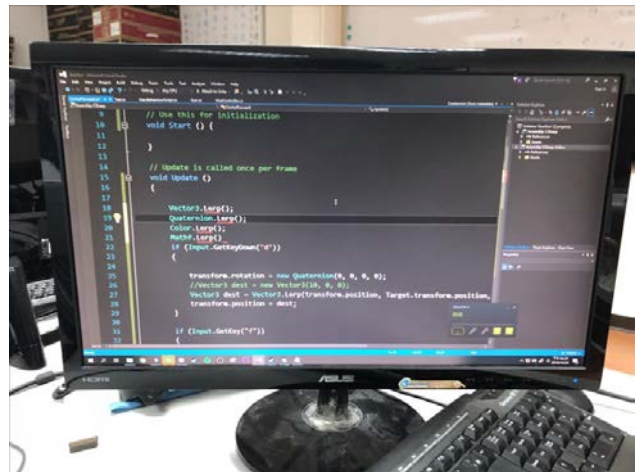
時間：2018-10-20 ~ 2018-10-26

地點：傳播館 O205

講師是目前任職於夢想動畫的互動遊戲設計師，這次的教學內容主要是依照遊戲組在 12 月份的招生展中，所需要做的 VR 遊戲為主體來設計的課程，在上課前講師準備了一份自製的 VR 射擊遊戲教案，裡面有包括射擊功能、移動功能、撿取功能以及各式小技巧，例如 VR 的 UI 設計，程式的撰寫方法等等，第一天主要是介紹各式功能的用法，讓學生們一一試玩後就個別解釋程式碼以及如何更改功能，今天只有講解到射擊和移動功能，跟基礎的 VR 插件應用。



學員聽講師講解原理



講師示範