



## VR 射擊遊戲實作(下)

時間：2018-10-27

地點：傳播館 Q209

第二次上課講師將上次沒講完的功能概述及實作完畢，包含撿取以及切換物品功能。下個進度為說明遊戲的主體架構，如何將所有功能串聯，主要的程式軀幹如何更改成學員想要的遊戲模式，同時也在最後幾個小時跟大家討論，如何新增自己客製化的開發模式，了解執行的可行性以及資源在哪裡找等等自主學習網站，總體而言這次的教學對學員們非常的有實質幫助，不僅可以直接開始動手實作 VR 遊戲，還可以學習到業界人士的專案撰寫方法，更為年底的招生展加分。



講師實際示範



講師講解原理



講師介紹其他專案