



Unity 環境燈光渲染

時間：2024-10-19

地點：傳播館 Q206

本次活動邀請航夢數位科技與獨立遊戲製作人—徐梓郝老師為大家帶來了場景美術中至關重要的「燈光氛圍營造」的精彩入門分享。課程中，徐老師深入講解了 Unity 燈光工具的使用，讓學生熟悉各種燈光工具的作用及如何靈活應用，為未來創作打下了堅實基礎。

課程分為多個實作案例，首先展示了如何運用燈光工具創造唯美的燈光效果，隨後帶領大家轉換場景氛圍，製作出恐怖陰森的燈光場景。最後，徐老師以科幻風格的燈光案例作結，教導大家如何營造充滿科技感的場景燈光，讓學生更全面掌握燈光在不同風格中的應用。本次課程讓參與者受益匪淺，對燈光氛圍的營造有了更加清晰的認識與實踐經驗，共 7 人參與。



業師說明燈光元素



使用遊戲場景專案講解的業師



業師給予作品建議與指導



全員大合照