



商管學院「參與及實踐」教學講座-田野致學的設計 思考實踐

時間：2018-10-16
地點：商管大樓 B302A

- 設計思考只是一種方法嗎？設計思考可以是一種風格、一種生活、一種融入血脈的理所當然。
- 課堂上的一個小活動將是一棵種子，激發靈感，開始透過課程設計，跳脫學期限制，在不同課程中串接、對話與深化，而校園做為一個田野，將是完美開始的第一步。
- 將以三款淡味探索包（淡江校園探索包 - 賈崇探索趣、貓公主的淡水巡禮、覓情記）為案例，分享設計思考在教學實踐中的舞動歷程。

探索包是一個具有故事性的「自導式旅遊包」。採實境遊戲的體驗形式，透過探索書與相關配件與/或 APP 的結合，讓玩家進入角色與實境產生互動。在行跡踏足中，靈活轉接靜態的文史知識與動態的主動體驗。從而讓玩家體究背後亟欲傳遞的對話議題，據以實踐「大議題，樂傳達」（議題遊戲化）的理念。

酷點：台灣第一款校園版的實境解謎遊戲，可以用很輕鬆的心情去體驗校園之美。

價值：傳承了文化的精神，使我們不再是個「路過」淡江的淡江學生。

