



國中小 STEAM 綜合創意自造教師研習

時間：2021-11-13
地點：達文西樂創基地

透過創新自造的工作坊，融合 STEAM 科學(Science)、科技(Technology)、工程(Engineering)、藝術(Art)、數學(Mathematics)跨學科教育，提升設計及自造力。課程分為模組一：3D 列印設計、模組二：MICRO:BIT V2 創作、模組三：TELLO 無人機程式挑戰及模組四：AR/VR 虛實探索。參與的學員及種子教師均有自行操作及分組討論的機會，透過最後的模擬及虛實探索，STEAM 教育的重要性眾所周知，本次工作坊實踐 STEAM 教育的重要精神，協助教師們設計出跨 STEAM 五大領域的課程，幫助老師可以快速吸收，設計出符合 STEAM 教育精神，貼近台灣教育現場，並與國際教育接軌的 STEAM 課程。

