



從想法到實現-遊戲執行

時間：2025-11-15
地點：傳播館 Q206

《從想法到實現 - 遊戲執行》本次課程的成果聚焦在協助各組將前一堂課的企劃內容轉化為更具體的遊戲製作方向。透過業師的逐組檢視與回饋，學生們能明確掌握企劃中的可行與不足之處，並依據建議進行調整。課堂中老師也特別示範如何拆解問題、如何在有限資源下找到執行的優先順序，讓同學理解遊戲從概念到落地的實際流程。

本次成果的一大亮點，是老師帶領學妹們進行遊戲製作討論，從核心玩法、互動細節到技術可行性，都給予明確而實用的建議。透過這段輔助討論，學生們更能看到專業製作思維如何運作，並將學到的框架套用回自己的作品。本堂課讓整體專案更往前推進，也讓團隊在製作道路上更有方向與自信。

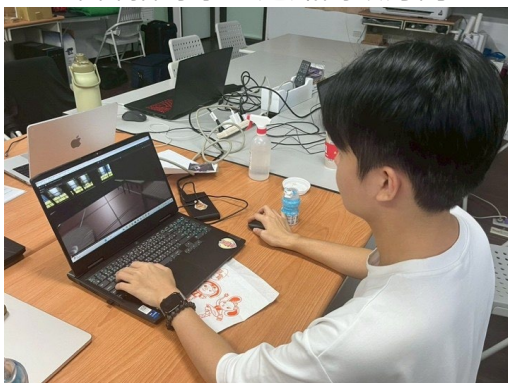
本次共 5 名同學參與。



業師指導學生遊戲開發方向



同學依據業師意見修改遊戲



學長第一次試玩遊戲



業師專心聆聽同學講解