



AI 繪圖與 2D 動畫製作 及 3D 元宇宙虛擬角色設計

時間：2023-09-07 ~ 2023-09-08

地點：文學館 L110

在兩天的課程中，葉老師主要針對 2D 動畫製作軟體、AI 繪圖製作、3D 動畫製作以及角色製作軟體進行教學，同時也針對此兩類軟體能對應的課後證照進行介紹。

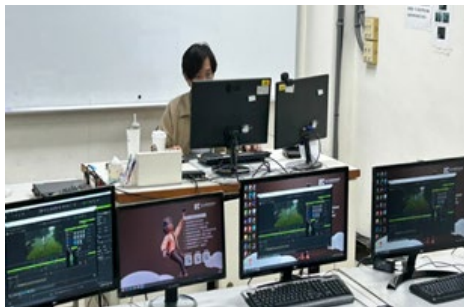
課程內容包含：

一、學習 Cartoon Animator 2D 動畫軟體，該軟體可以自由組合動畫元素，並藉由自由度極高的骨頭設置，讓 2D 動畫角色可以像有生命一般靈動。

二、學習 Character Creator 3D 角色製作以及 iClone 8 3D 動畫製作，結合兩者可快速產出操作直覺的 3D 人物來進行多元的動畫製作。

兩天下來課程豐富收獲滿滿。此次研習預期可達到以下目標：

1. 協助教科系同學認識 2D、3D 軟體的製作技巧。
2. 協助教科系同學認識 2D、3D 軟體所對應的國際證照，包含:申請與考照方式。
3. 完善學生 2D、3D 媒體製作理論與實作經驗。



講師進行教學與軟體示範



學生練習場景操作



同學課中討論製作方式