



## 3D 動畫工作室分享

時間：2021-10-03

地點：傳播館 Q209

本次課堂邀請到穎聲學姊作為業師回歸，進行 3D 動畫產業的工作經驗與業界生態分享，包括 3D 動畫的影像合成經驗、建模創作程序、攝影機設定觀念、Ae 搭配 3D 等等，以經驗及業界常規運作模式介紹技術操作的相關環節。在技術經驗分享之餘，也在課堂上帶領小組成員了解動畫產業大型公司，例如：夢想動畫，以及穎聲學姊目前所任職之小型動畫公司的運作差異與人力配置的差異。最後於課堂尾聲與遊戲組小組成員進行問答，為學生們進行職涯選擇引導與解惑，了解校園與職場工作差異性以及身處於職場環境所需具備的態度。



業師於課堂講解動畫公司構成



課堂上與小組的業界經驗問答



3D 動畫師職業經驗分享



業師與小組紀念合影