



「教師跨領域研究社群」-人工智慧輔助國際關係理論的創新教學與研究-第 2 次

時間：2021-10-20

地點：淡水校園 T306 會議室

透過常漢青老師的簡報，讓學員瞭解 AI 人工智慧決策運用，在國際關係、國家治理及民間企業等領域扮演決策輔助的工具。本次演講雖然沒有生動的影片提升參與學員對人工智慧的瞭解與印象，但透過過往實際的案例說明 AI 人工智慧的發展與決策軟體的優點與限制，並強調人工決策與 AI 決策之間的互動與合作。活動成果如下：

1. AI 人工智慧在決策模擬的運用：

(1)人工智慧的定義：簡單來說就是：任何讓電腦能夠表現出「類似人類智慧行為」的科技；更具體一點的說法，人工智慧是一種可以感知、學習、推理、協助決策，並採取行動幫助我們解決問題的科技。

(2)AI 的深度學習：只要懂得定義問題，有足夠質量的資料、有轉化為模型的能力，幾乎可以應用在任何決策問題上，即使不見得都有準確的預測能力，但仍具備為決策提供一定的參考價值。

2. 決策模擬與兵棋推演：

(1)決策模擬的目的，在針對問題或願景尋求一個較好的解決方案。換言之，決策模擬的首要條件就是，確立因應問題所期望達成的戰略目標。當前市場上已有企業選擇透過 AWS 機器學習平台參與資料搜集、處理、分析，從中找出人腦難以辨識的細微訊息，就能讓機器學習從「分析已知」走向「指引未知」，讓 AI 參與企業決策。

(2)兵棋推演：是一種文武相通的「話語」，透過合理的「想定」、經由推演「過程」，籌畫應變「決策」，據以解開未知世界的「關鍵」。換言之，從利益虧損的衡量角度，「兵棋推演」可以扮演一個「緩衝器」的功能，讓一般人有「試誤」或是「嘗試錯誤」的機會，也就是從試驗的錯誤中尋求成功的解決問題的方案與執行計畫。

3. 人工智慧與國家安全研究的啟發：

(1)兵棋推演通常分為教育訓練、模式模擬及策略分析三種模式，其中模式模擬模式的兵棋推演，電腦系統輔助工具就至關重要。

(2)我們必須瞭解系統化的模式模擬兵棋推演，無論是人工計算或是運用電腦演算。模式模擬兵棋推演系統就像一部電腦一樣，不能只告訴電腦你想要做什麼，並期待你的要求被執行。



常博士透過簡報的方式向學員說明A I 電腦決策模擬的應用與發展。



參與學員從國際研究學院的所長、系主任與副校，從本國籍到外籍學生，從大學部到博士班都有出席，足見A I 電腦決策模擬對於各族群都有相當吸引力。