



Blender 基礎實作(一)

時間：2021-10-17

地點：傳播館 O205

坤碧學姊這次帶來了 Blender 的基礎課程，課程分為兩階段，目標為製作一個循環的療癒動畫。第一階段課程內容為簡易編輯物件及場景，包括 modifier 介紹，還有循環動畫觀念介紹，告訴學生們該怎麼設定頭尾幀的畫面才能使動畫變的流暢，如何在 3D 世界運用十二法則。並手把手的帶領學生製作模型，從圓柱體調整參數過後變成甜甜圈形狀，運用 Adobe color 網站珮初有質感的色彩。透過製作中告訴學生功能概念，讓大家都體驗到 Blender 3D 建模的製作樂趣。



坤碧學姊說明課程架構



建模過程



指導學生



幫學生檢查步驟是否有誤