



互動遊戲與程式設計

時間：2022-10-15

地點：傳播館 O308

本次活動邀請到任職於 Boring Design Lab 創意技師的呂柏甫學長，來和同學們分享互動遊戲的產業現況與發展，以及程式設計的學習方向與未來就業發展，目前互動軟體及遊戲的應用廣泛，從展覽的互動電子牆到產品宣傳用的手機 AR 濾鏡，這方面的應用其實已經不知不覺進入到我們的生活。

一般可能認為學習電子遊戲製作的相關程式設計知識，就只能在電子遊戲這方面應用了，然而其實遠不止如此，互動軟體是未來很有潛力的產業，許多公司企業與政府單位以經有不少相關案子會發給互動軟體相關工作室製作，從展覽到活動到新產品行銷，這方面互動軟體應用更加重視創意與呈現，再次感謝學長本次的分享，提供了同學們未來規畫的不少新思考方向，本次活動共 8 名同學參加。



從業相關經歷分享



互動遊戲與程式設計

時間：2022-10-15

地點：傳播館 O308



業師分享實作案例



業師和組員合影