



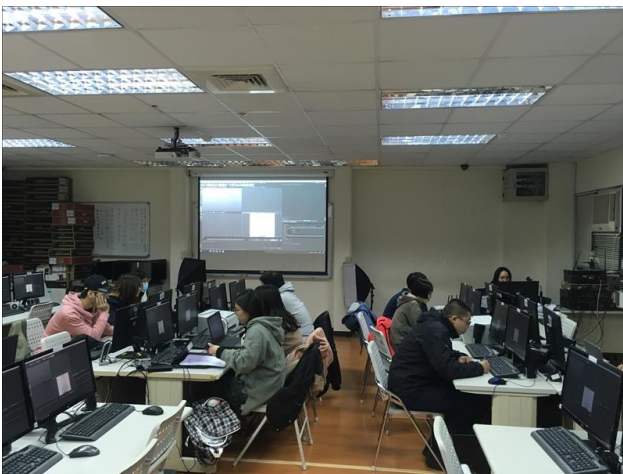
C4D 基礎 3D 製作(二)

時間：2019-12-04

地點：傳播館 O205

繼前次的 C4D 基礎操作，大家學會了如何簡單的建模和上材質，接下來要學習更多建模的工具、UV 材質和簡單的動態操作。從製作一個簡單的燒杯開始，要學會怎麼把形狀拉好，再加上細節，從一個圓柱體變成一個精緻的燒杯，看似簡單卻也充滿許多細節，接著套上環境和 UV 材質，完成擬真的 3D 示意圖。最後是學簡單的物理動態，把建好的模型套上物理性質，做出網路上看的到的物體墜落，不需要自己操作物理數值，也能完成自然的墜落動畫。

最後由成員各自分享自己在網路上找到的 3D 學習內容，透過大家找到的影片或網站，同學們能更加多方的接收各種學習管道。這次的課程讓大家快速了解 3D 製作程序及操作，可以做為踏入 3D 領域的開始，往後大家自學也更加有方向。



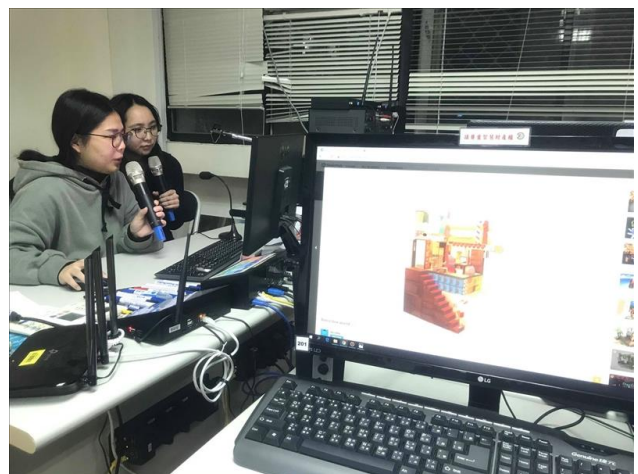
業師介紹建模工具



業師立即指導



解除大家的疑難雜症



成員分享