



STEAM 教學成果展示

時間：2018-05-23
地點：活動中心及 HC305

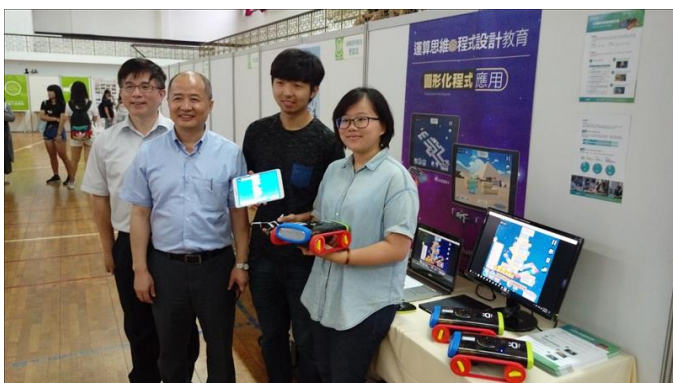
107 年 5 月 23 日(五)舉辦「優久大學聯盟資訊產學研共創共享會」，邀請聯盟學校及 AEL (中華民國數位學習學會)成員共同參與，請各校在資訊發展及程式教育推廣現況進行分享，並在校務研究、程式教育及數位學習之未來合作與展望議題上進行討論，本次活動共計約 30 人參與。會後並邀請與會專家學者參觀本校資訊週「淡江資訊七系聯展」中「STEAM 教學成果」展演活動，展演中，由資工系張世豪老師及資圖系歐陽崇榮主任帶領學生播放海帶舞影片，配合無人自走車、無人飛行器經學生自行程式設計模仿海帶舞舞步，充分展現教學成果，並提供新聞稿「淡江大學率先響應高教深耕政策，推動百位非資訊系學生學程式，看準大學生瘋手遊，攜手『緯育』推出玩遊戲學程式之創新課程，盼提升學生程式邏輯思維能力，增加就業競爭力」為主軸，於後續數週大量於網路媒體曝光，共計有中時電子報、Yahoo、經濟日報電子報、旺報、風傳媒...等 10 餘家媒體大幅報導，有效為本校程式教育教學成效大力宣傳。



優久聯盟會議



校長指導



攤位展示



學生展演無人機及無人車