



不抖湯匙設計工作坊

時間：2018-07-03 ~ 2018-07-05

地點：工學大樓

一、已於 107 年 7 月 3 日(二)至 107 年 7 月 5 日(四)舉辦為期三天「不抖湯匙設計工作坊」，共 35 人參加。

二、教學模式：為了確保同學可以精準學習到工作坊的相關技能，在課程安排上實行教學實作穿插的模式，在每項專業技能教學後，即讓同學進行實際製作，此外為了提高工作坊的趣味性，本工作坊讓同學在最後成品完成後進行一個使用不抖湯匙進食的競賽，並將競賽狀態透過直播上網公開，這樣的模式可使同學與自製的裝置更有互動感並提高學習的熱誠。

三、工作坊課表：

第一天：機構教學設計與實作

第二天：電路焊接、感測器與控制器教學、開發板與程式教學

第三天：除錯、實際測試

四、成效：本工作坊透過學生執行前測驗與執行後測驗問卷驗證工作坊之執行效果，在工作坊執行前有 95%的同學不了解不抖湯匙，有 80%的同學未具備換外思考的同理心，有 70%的同學不了解控制器設計，有 90%的同學未曾參與團隊型工作坊。在工作坊結束後，有近乎 95%的回饋指出同學已明確了解此次工作坊之目的及意義，並獲得工作坊執行過程所教授的專業技能。

五、詳細活動影片之連結：

<https://www.facebook.com/%E6%B7%A1%E6%B1%9F%E5%A4%A7%E5%AD%B8%E8%B7%A8%E9%A0%98%E5%9F%9F%E5%AD%B8%E7%BF%92%E7%AB%99-1808546452798104/>



使用不抖湯匙進食之競賽



使用不抖湯匙進食之競賽