



# Design Sprint 實戰營 - 如何快速規劃、設計，與驗證你的 APP idea(一)

時間：2026-04-19

地點：傳播館 O205

本次課程主要是透過 Design Sprint 的流程，讓同學們實際體驗從想法到初步設計的過程。一開始先進行分組，並選擇一個主題，像是考古題平台、揪學伴或二手書市集等，讓每組可以針對一個具體的問題進行發想。

接著透過討論與分享，整理出目前遇到的問題，並重新定義需求，把原本模糊的想法變得更清楚。過程中也學到可以用「HMW(我們可以如何)」的方式，把問題轉換成發想的方向，帮助大家更有系統地思考解決方法。

在發想階段，同學們利用像 Crazy 8 的方法，在短時間內畫出多種不同的設計構想，不會太在意畫得好不好，而是重點在於提出不同的可能性，讓想法可以更發散。

最後，從眾多想法中選出較可行的一個方向，並將其轉化為簡單的原型，讓原本抽象的概念可以具體呈現出來。

整體來說，這堂課讓同學們了解設計不只是畫圖，而是從問題出發，透過整理、發想與選擇，一步一步把想法具體化，也更清楚產品設計背後的思考方式。

本次活動共 8 人參與。



業師說明如何將想法轉換成現實



業師解說明想法出來時正確的執行順序



分組設計 APP 使用介面



分享各組所看到 app 痛點及亮點