



2025 淡江大學虛擬校園 × AI 數位學生創作成果發表會

時間：2025-06-09

地點：守謙國際會議中心 HC305、HC306

本課程整體教學成果以「2025 淡江虛擬校園 × AI 數位學生創作成果發表會」為核心展現，總計七十位學生分為十組完成專題製作並公開發表。學生透過跨週整合與業師指導，完成以下四項具體成果：

(1) 虛擬校園建模：學生依據實地觀察與校園實拍素材，重現淡江大學特色建築與場域，並整合座標邏輯、空間結構與分組協作，建立完整的虛擬校園地圖。

(2) NPC 任務設計：以虛擬導覽與情境互動為設計主軸，學生自編教學任務與問答邏輯，結合 Minecraft Education 的指令與邏輯流程，讓使用者能於虛擬環境中完成指定任務並獲得回饋。

(3) 三分鐘影片與數位敘事：各組以數位影片方式展示建模過程、設計理念與 AI 應用情境，不僅培養學生影像表達能力，也促進其對跨媒材敘事邏輯的理解與實踐。

(4) 成果發表與評選機制：發表會邀請校內教師與業界專家擔任評審，學生須進行現場簡報與互動說明，接受觀眾提問與實機操作挑戰，展現綜合實作能力。

課程教學成果不僅在技術操作層面有所突破，更體現在學生對「AI × 教育 × 數位設計」整合應用的深化理解。面對初期 AI 應用經驗不足與建模操作挑戰，學生透過期中課程調整與結構性反思，包括「組別成果解構與重構」、建築主題理解報告、跨組觀摩與共學機制，逐步克服技術與溝通瓶頸。學生的 AI 素養、創意思考、團隊協作與問題解決能力皆有顯著提升，並能將抽象概念具體實踐於虛擬導覽與互動任務之中。此類實務經驗亦有助於學生日後在智慧教育、數位展演、遊戲設計等相關領域之職涯發展與實務應用。



曾老師於成果發表會中宣佈發表評分內容比重，並介紹七位評審。



2025 淡江大學虛擬校園 × AI 數位學生創作成果發表會

時間：2025-06-09

地點：守謙國際會議中心 HC305、HC306



商管學院院長楊立人、統計系特聘教授林志娟、國企系助理教授蔡依瑩、授課教師管科系助理教授曾紫嵐、四位業師與修課學生進行合照。



成果發表會獲獎組別與統計系特聘教授林志娟、授課教師曾紫嵐合影。