

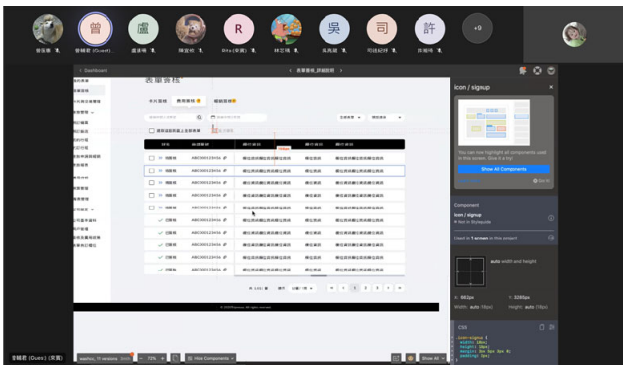


# 網頁前端設計師的好奇心—對世界、對自己、對生活

時間：2022-05-18  
地點：線上 MS Teams

首先，業師給學生們看很多網頁的案例，透過實例來說明網頁設計的方式，來帶領學生認識網頁優缺點以及共同性為何，並且說明在不同產業別因為顧客的需求不同，所以在網頁的設計會有所差異。而當滑網站時，可以去思考這樣設計的目的為何，並且需要考慮使用者的操作。設計網頁的重點要理解每一部分設計的原因，而非只是美觀而已，做的每一件事都要有背後的原因，這也是UI設計師和前端設計師要思考的部分。接著介紹其他職位的工作範圍與具備能力，幫助學生們理解職位在職場實際的工作情況。企劃的部分則需要和團隊共同評估，需要更改時也需要明確的原因，並非全部交由客戶做決定，可以有討論的空間，因為客戶並非專業人員，不一定是對的。

當「客戶提出問題時，問題不是問題本身」，要去釐清背後的原因和需求。「具備好奇心」，也是講師不斷強調的部份，抱持著開放的態度很重要，要有好奇心才容易執行，也才能做得長久。最後，學生們也分享未來感興趣的職位，詢問業界真實情況，透過問答來幫助學生對各職位有更深入的理解。



UI 設計示意圖-Zeplin



說明各個職位如何協作與配合



業師提供學生平時可練習的管道  
並說明該保有的心態



業師課結束 Q & A 與回饋時間