



角色設計及插畫經驗分享

時間：2025-11-01

地點：傳播館 O205

本次插畫角色設計課程中，業師首先分享了自身的工作經驗與接案歷程，讓同學們更了解業界的實際運作方式。

首先，業師介紹角色設計接案的完整流程，從確認客戶需求、規格與費用開始，到進入角色發想與製作的階段，並特別強調「概念設計」在溝通中的重要性，是串連設計師與客戶之間的關鍵橋樑。

接著，業師逐一講解過去的專案案例，深入分析從初期構想到設計細節的實際應用，讓學生能清楚看見專業角色設計的思考脈絡與製作過程。

課程中業師也傳授了許多角色設計的重點與實用技巧，內容豐富。最後進行 QA 交流時間，同學們透過提問進一步了解角色設計的實務經驗與創作思維。

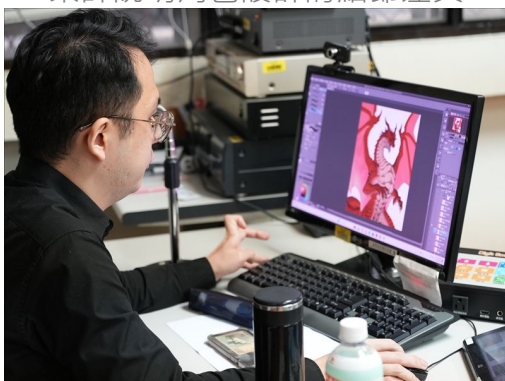
本次活動共 6 名成員參與。



業師說明角色設計的細節差異



同學與業師的 QA 時間



業師分享角色設計的分圖層技巧



同學認真聽業師介紹角色設計過程