



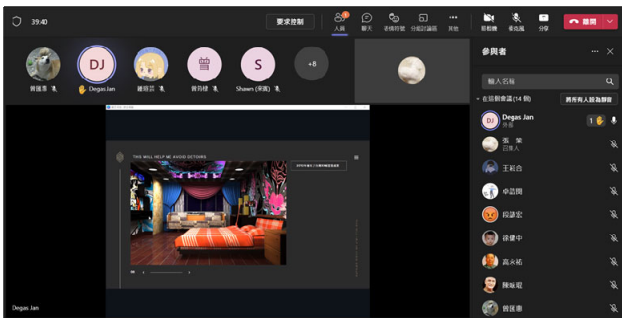
拓荒勇者的走彎路 3D 美術歷程分享

時間：2022-05-23
地點：線上 MS Teams

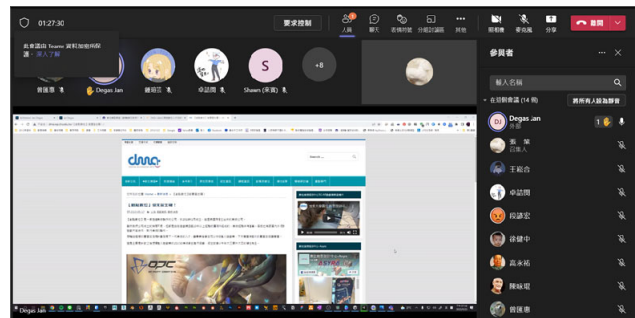
本次線上演講活動有幸邀請到航夢數位科技有限公司的負責人徐梓郝先生，來和學生們分享關於遊戲美術與 3D 美術的相關經驗與思考方向，如何能在競爭激烈的美術行業中脫穎而出。

徐梓郝先生分享到，他大學時不是從事美術相關專業的，而是出社會後接觸到相關課程，才開起了老師的 3D 美術之路，儘管幾經挫折，但也因此累積了豐富的經驗。

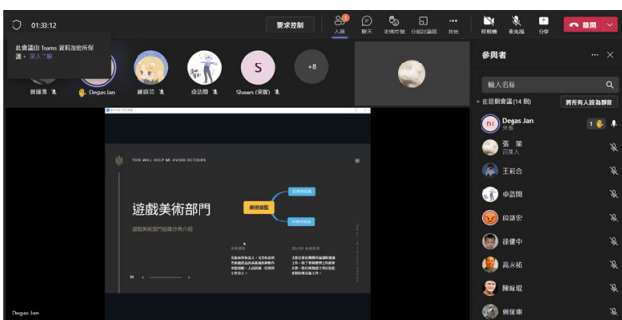
本次演講老師講解了很多 3D 美術產業與遊戲美術的相關知識，從製作流程到分工體系等等，也介紹了遊戲美術相較其他美術產業的不同，諸如不同元素的取捨、真實性與遊戲性的協調等等，最後老師也分享了一些學習 3D 美術技巧與渠道，再次感謝徐梓郝先生，令本次參與的學員收穫良多。



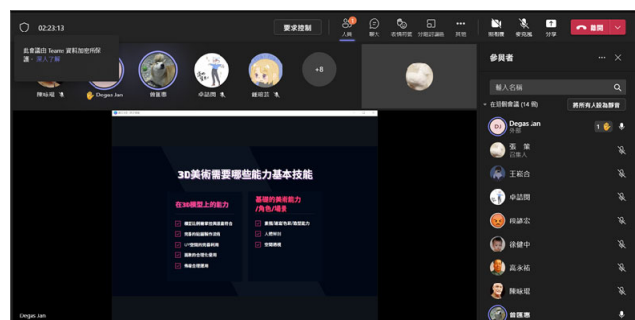
講師分享自己以前的作品



講師分享資訊渠道



講師講解遊戲美術部門的組成



講師講解成為 3D 美術的基本能力