



## Blender 基礎實作(二)

時間：2021-10-24

地點：傳播館 O205

坤碧學姊這次帶來了 Blender 的基礎課程，上一堂課程內容講授簡易編輯物件及場景，包括 modifier 及循環動畫觀念之介紹，讓學員們了解如何設定頭尾幀的畫面才能使動畫變的流暢。

這堂課則延續上禮拜製作的物件及場景，帶領學員們學習如何在 Blender 中進行打光、攝影機的操作，運用各式各樣的技巧，及使用 4 種光線—點、面、太陽、聚光等，讓光影彷彿真實世界一般，並利用關鍵影格設定動態的變化修飾整體畫面的完整性，最後再教導學員輸出的流程，讓大家都完成一整個循環動畫的製作。



處理學員製作檔案過程中的問題



幫學員複習沒有跟上的環節



學員自行操作



與學員合照